

UPORABNIŠKA IZKUŠNJA IN UPORABNIŠKI VMESNIKI

NOSILEC: doc. Matjaž Tomažič

ECTS: 3 (20 ur predavanj; 10 ur vaj; 45 ur samostojnega dela)

VSEBINA:

- Uvod v načrtovanje uporabniške izkušnje.
- Orodja za načrtovanje uporabniške izkušnje: persone, uporabnik- produkt-okolje, struktura, načrtovanje diagramov poteka, evidenca vsebin.
- Prototipiranje.
- Uporabniško testiranje.
- Informacijsko oblikovanje (uporaba metafor, uporaba ikon, barvno kodiranje, velikostno kodiranje).

Projekt: Zahtevnejši uporabniški vmesnik

- Načrtovanje uporabnosti
- Oblikovanje vmesnika
- Evalvacija

Vsebina predmeta se nanaša na domače in tuje prakse obravnavanih strokovnih tematik.

PREDVIDENI ŠTUDIJSKI REZULTATI:

Po uspešno zaključenem modulu so študenti spodobni:

- Razumeti in uporabiti proces in orodja pri načrtovanju uporabniške izkušnje.
- Samostojno razviti preprostejši uporabniški vmesnik, aplikacijo ali podoben produkt, v skupini sodelavcev pa tudi kompleksnejšega.
- Zbrati, analizirati in ovrednotiti primere tuje in domače dobre prakse.

Navedeni študijski izidi se nanašajo na poznavanje in razumevanje študijskih vsebin tudi v mednarodnem in medkulturnem kontekstu.