

Vsebina delavnice:

1. dan: Spoznavanje Blender UI-a, importanje (kreiranje) krivulj na podlagi AutoCad načrta, modeliranje sten in odprtin za vrata/okna, spoznavanje z 3D knjižnicami (free in paid), importanje in pozicioniranje assetov v Blenderju.
2. dan: Modeliranje trdih površin (kuhinja ali kopalnica): Izdelava vseh komponent ob spoznavanju osnovnih ter naprednih modelarskih tehnik
3. dan: UV mapiranje ter dodajanje materialov. Postavitev luči ter spoznavanje z HDRI slikami. Prvi render.
4. dan: Modeliranje organskih modelov (rastline, preproga) ter utrditev oblikovalnih tehnik ter spoznavanje z "sculpting" metodo.
5. dan: Zaključevanje dneve sobe ter renderji